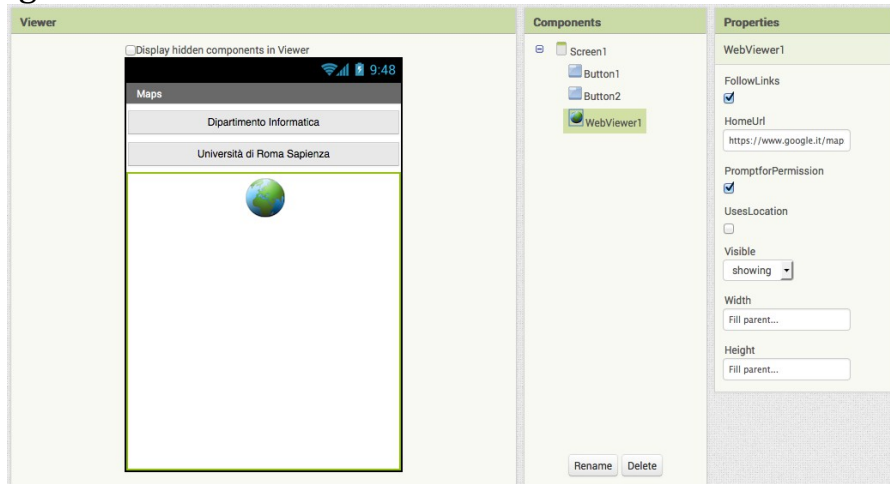


AppInventor 2

Google Maps

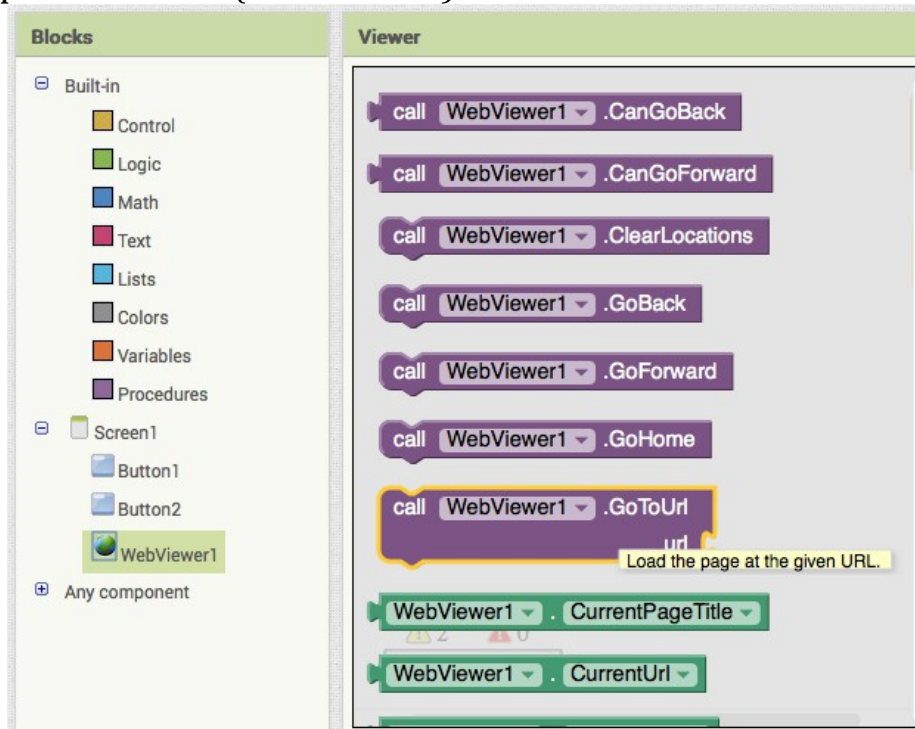
1. Create un nuovo “Screen” e aggiungete un 2 Bottoni Button 1 e Button 2 e un WebViewer (WebView1) come in figura:



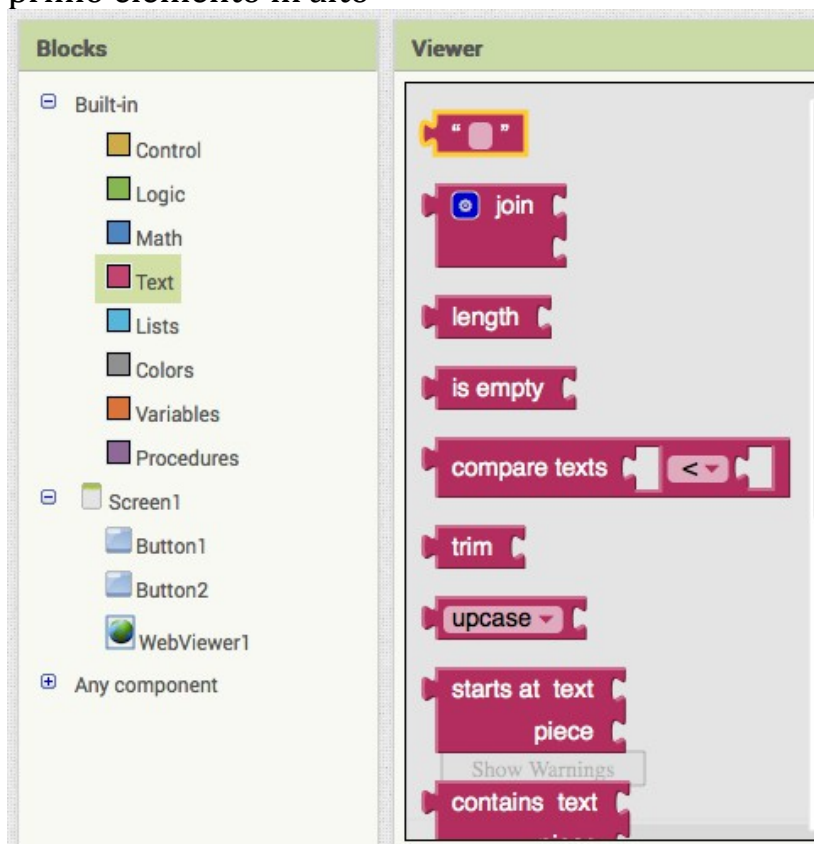
2. Cambiate il testo dei bottoni a vostro piacimento: nel nostro esempio “Dipartimento Informatica” e “Università di Roma Sapienza”
3. Passate all’editor “**Blocks**”.
4. Selezionate **Button1** e trascinate a destra l’istruzione di controllo *when (Button1) .Click*



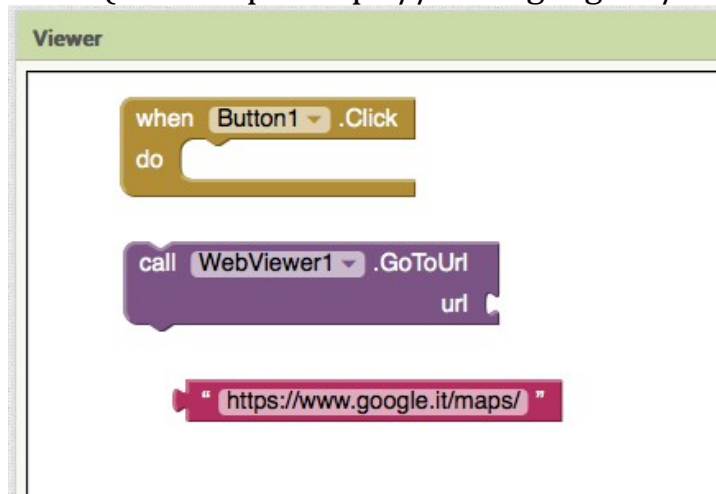
5. Selezionate quindi **WebView1** e trascinate a destra la procedura *call (WebView1).GoToUrl*



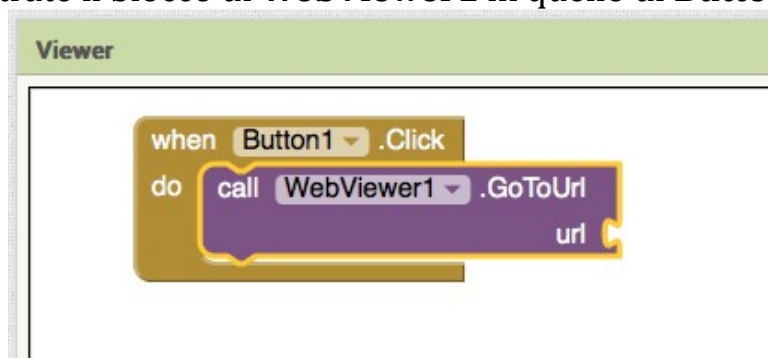
6. Dalla lista **Built-in** selezionate **Text** e trascinate a destra il primo elemento in alto



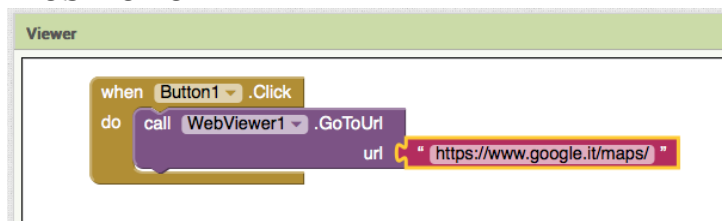
- Adesso vi trovate in questa situazione dopo aver trascinato a destra i vari blocchi, quindi scrivete dentro il blocco **Text** la *URL* di Google Maps che volete visualizzare quando il **Button1** viene premuto (ad esempio <https://www.google.it/maps/>)



- Incastrate il blocco di **WebView1** in quello di **Button1**



- Successivamente attaccate il blocco **Text** a quello di **WebView1**



- Ripetete dal punto 4 al 9 selezionando il **Button2** al posto del **Button1** . V
- Vi consiglio di scrivere una *URL* differente nel relativo blocco **Text**.

12. A questo punto potete provare il funzionamento della vostra applicazione premendo alternativamente i due bottoni per andare direttamente in due mappe differenti.

