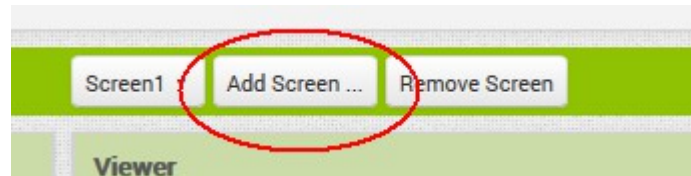


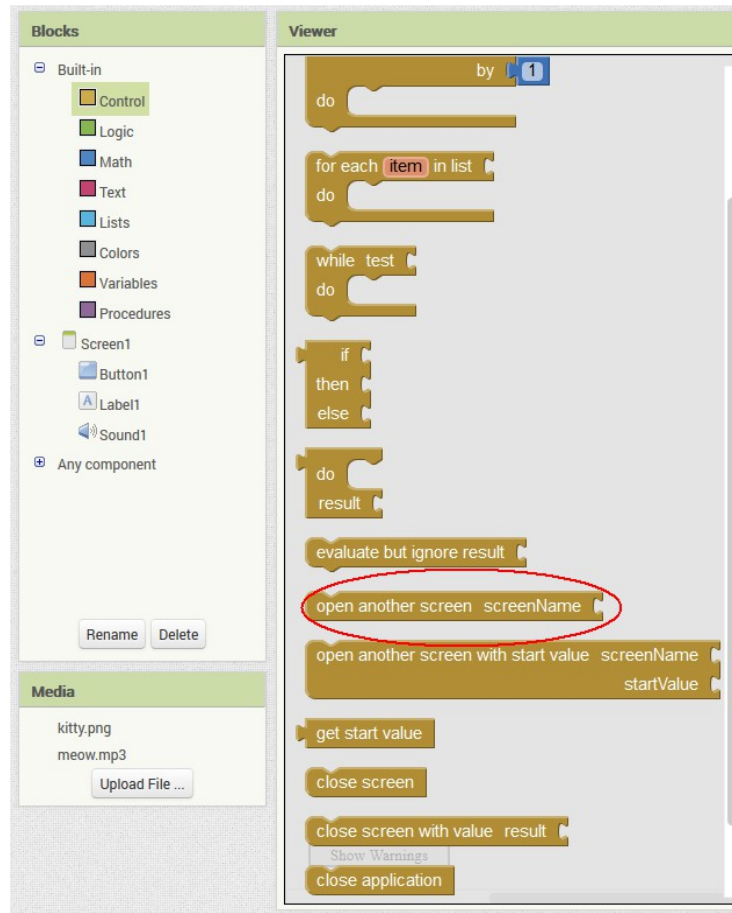
AppInventor 2

Multi-Screen

1. Create un nuovo progetto e inserite tutti i componenti nello Screen 1, successivamente cliccate su “Add Screen”.



2. Inserite un nome per il nuovo “Screen”, e successivamente passate all’editor “Blocks” .



3. Selezionate Control e trascinate a destra l’istruzione di controllo *open another screen screenName*, infine selezionate Text e inserite il nome del

nuovo Screen

```
open another screen screenName "Screen2"
```